Правила математической игры «Уральская Регата».

1. Время игры для решения задач определяется до начала игры – от 1,5 до 4 часов.
2. Протокол игры ведётся жюри с выводом на экран текущих результатов с помощью проектора. В протокол вносятся названия команд, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.
3. Игра содержит 16 или 20 задач, которые выдаются последовательно 4-мя или 5-ю сериями-заездами по 4 задачи. На каждый заезд даётся ограниченное время (приблизительно 1/4 или 1/5 от всего времени, выделенного на игру).
4. Возможна досрочная сдача ответов задач заезда для получения задач нового заезда.
5. По каждой задаче ответ принимается не более 2 раз, кроме задач последнего заезда, по которому ответы принимаются только 1 раз (к концу игры). Первый ответ должен быть сдан до контрольного времени заезда. Второй ответ на задачу можно сдать только после контрольного времени её заезда в случае ошибочного первого или несданного ответа до контрольного времени, который отмечается как неверный. Второй ответ на задачу можно сдать в любое время до конца игры.
6. Изначально верные ответы отмечаются как 1, а неверные (и несданные к контрольному времени заезда) ответы отмечаются жёлтым цветом клетки. Верный ответ со второй попытки даёт 3 балла, если задача уже была кем-то решена, или 10 баллов (ровно 1 раз), если после контрольного времени команда первой в игре дала верный ответ (независимо от жёлтой карточки по этой задаче), неверный ответ со второй попытки оценивается (-2) баллами и отмечается красным цветом клетки. Верные ответы с первой попытки после окончания контрольного времени серии и выставления всех 1 оцениваются по новой схеме целыми числами от 5 до 9 в зависимости от количества команд, получивших 1: 9 баллов – не более 10 процентов команд, 8 – не более 20 процентов, 7 – не более 33,(3) процентов (треть команд), 6 – не более 50 процентов, 5 – более 50 процентов.
7. При оформлении ответов блоками по 4 задачи команда сдаёт листок ответов (ответами вниз), где напротив каждого номера (их всегда 4) задачи записан справа ответ или прочерк (если ответа у команды нет) по вертикали сверху вниз, в правом верхнем углу указывается название команды, а на задней стороне листка ответов наносится логотип (эмблема) команды – знак, с высокой вероятностью неповторимый другими командами. При сдаче одиночных ответов со второй попытки на маленьком листочке номер задачи указывается в левом верхнем углу, название команды – в правом верхнем углу, ответ – по центру (без указания слова «ответ»), на задней стороне листочка ответов наносится логотип.
8. При сдаче ответов последнего заезда разрешается их сдавать одиночно.
9. За различные нарушения (отсутствие номера задачи, названия команды, логотипа, шумное поведение, сдачи листка ответов ответами вверх и т.д.) жюри наказывает команду штрафными баллами от (-1) за мелкие нарушения до (-10) в случае неспортивного поведения, например, использования калькуляторов, смартфонов и другой техники, болтовни между командами, подсказке ответа другой команде и т.п. Штрафные баллы выставляются в отдельный столбец «штраф».

10. **Во время игры могут появиться дополнительные правила-сюрпризы для улучшения динамики игры!**
11. Если по окончании игры выяснится ошибка в ответах жюри, то неверные ответы, ранее признанные верными, аннулируются, а все данные командами верные ответы оцениваются согласно вышеизложенным правилам, кроме ответов, сданных после того как команде не был засчитан верный ответ.
12. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом.
13. Если кто-то из игроков и после ***двух*** командных наказаний ведёт себя шумно, мешая в проведении игры, жюри имеет право удалить его (или даже всю команду) с игры, после чего он (или вся команда) полностью лишается возможности в ней участвовать.
14. Выйти из аудитории по необходимости игрок может только с разрешения жюри.
15. По окончании игры каждой команде выдаются решения задач и даётся до 10 минут на апелляции.
16. Возможные претензии по игре принимаются от капитанов команд сразу по окончании игры до объявления окончательных итогов.
17. Команды по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов, получая в общий зачёт Кубка за занятые места в игре бонусные баллы по системе (20, 17, 15, 13, 12, 11, …, 1). При дележе мест в игре несколькими командами все они получают бонусный балл как среднее арифметическое бонусных баллов, полагавшихся за эти места.